



Pressemitteilung

DWX gibt Tipps für mehr Qualität bei Software-Projekten:

Wie mit Hilfe des Goal-Question-Metric-Verfahrens Software-Projekte in die richtige Bahn laufen

München, 28. April 2016 – Stringentes Qualitätsmanagement bei der Umsetzung von Software-Projekten ist einer der wichtigsten Erfolgsfaktoren. Dennoch sind viele Experten der Meinung, dass dieser Aspekt immer noch viel zu wenig Beachtung findet. Mit Hilfe des Goal-Question-Metric-Verfahrens (GQM) können Projekte von Anfang an auf die richtige Spur gebracht werden. Die Entwicklerkonferenz Developer Week (DWX) erläutert, warum Architektur im Hochbaubereich der Software-Architektur noch meilenweit voraus ist und gibt Tipps, wie Software-Entwickler GQM nutzen können, um den eigenen Software-Bauplan zielgerichtet, effektiv und ohne unzählige Korrekturschleifen umzusetzen.

Anders als in der Baubranche gibt es in der Softwarebranche wenig Regeln. Es gibt keine Vorschriften zur Planung von Projekten, keine Bauaufsicht, keine Genehmigungsbehörde und die Anforderungen an die Qualifikation von Entwicklern sind auch eher vage. Während in der Architektur jeder kleinste Schritt minutiös geplant, dargelegt und geprüft wird, trifft das bei Software-Architektur meist nicht zu. Beim GQM Verfahren geht es darum, mit Hilfe eines klar strukturierten und nachvollziehbaren Vorgehens, den Softwareentwicklungs-Prozess und dessen Ergebnisse eindeutig bewertbar zu machen. Die Developer Week nennt die wichtigsten Tipps, mit denen Projektleiter ihr Softwareprojekt von Anfang an in geordnete Bahnen lenken können:

1. Definieren Sie zu Beginn des Projekts eindeutige Ziele (z.B. Erreichen einer bestimmten Softwarequalität)
2. Formulieren Sie zu jedem Ziel Fragen und Unterfragen (z.B. ist mein Code analysierbar, wird die Codier-Richtlinie eingehalten?)

3. Stellen Sie zu jeder Frage eine geeignete Metrik auf, so dass z.B. die Einhaltung der Codier-Richtlinien mit einer statischen Codeanalyse automatisiert geprüft werden kann
4. Führen Sie diese Metrik-Analyse täglich durch und ermitteln Sie die Ergebnisse
5. Fassen Sie die Ergebnisse in einem Dokument zusammen und prüfen Sie, ob Arbeit und Ergebnis den Zielvorgaben entsprechen (z.B. ob die gewünschte Qualität erreicht wurde)
6. Informieren Sie die Projektbeteiligten über das Ergebnis und nehmen Sie ggf. Korrekturen vor.

Die Developer Week 2016, die vom 20.-23.Juni 2016 auf dem Nürnberger Messegelände stattfindet, widmet dem Thema Softwarequalität einen eigenen Track. Informationen und Anmeldung gibt es unter www.developer-week.de/Programm

Presseakkreditierungen sind bis drei Wochen vor der Veranstaltung unter folgendem Link möglich: <http://www.developer-week.de/Presse/Presseakkreditierung>

Links

Webseite: <http://www.developer-week.de>

Facebook: <http://www.facebook.com/DeveloperWeek>

Twitter: http://twitter.com/developer_week #dwx16

Über die Developer Week (DWX)

Die Developer Week (DWX) ist eine der größten unabhängigen Entwicklerkonferenzen Europas mit über 200 Sessions, mehr als 150 Referenten und einer Ausstellung mit mehr als 50 Partnern. Die nächste DWX findet vom 20. bis 23. Juni 2016 in Nürnberg statt. Die DWX ist eine Marke des Medien- und Weiterbildungsunternehmens Neue Mediengesellschaft Ulm mbH, München. Das Unternehmen bedient mit der DWX, diversen Fachkongressen, der Fortbildungsplattform developer-media, der Webseite webundmobile.de und dotnetpro.de, der Fachzeitschriften web & mobile developer und dotnetpro, mit eBooks, und Apps die Zielgruppe der Software-Entwickler mit profundem Fachwissen, topaktuellen News und wichtigen Kontakten.

Pressekontakt**Vera Vaubel**

Tel.: +49 (89) 98103987

Fax: +49 (89) 98103988

E-mail: medienberatung@vaubel.de

Vaubel Medienberatung GmbH

Gumppenbergstr. 6, 81679 München

<http://www.vaubel.de>

Unternehmenskontakt**Andreas Kasper**

Tel.: +49 (89) 74117-207

Fax: +49 (89) 74117-448

E-mail: andreas.kasper@nmg.de

Neue Mediengesellschaft Ulm GmbH

Kongresse & Messen

Bayerstraße 16 a, 80335 München

<http://www.nmg.de>